



QUADRÉN

DIVENTA IL PIU' RICCO DI PESARO

dai 2 ai 6 giocatori / da 8 anni in su

Con Quadrén dovrete percorrere le vie, le piazze e i luoghi di Pesaro, **acquistando terreni e realizzando investimenti**. Attraverso i vostri acquisti e la vostra capacità imprenditoriale scoprirete gli angoli più belli e talvolta nascosti della tua città. Le insidie pesaresi **“Stà a l’urechia”** vi ostacoleranno e/o aiuteranno lungo il vostro cammino per **diventare il più ricco di Pesaro**. Esclamazioni in dialetto pesarese firmate da **“I Girandulon”** faranno da cornice alle carte.

Quadrén è un gioco coinvolgente, adatto a tutte le età, pesaresi e non solo. Sarai in grado di sbaragliare la concorrenza, fare gli investimenti giusti e gestire al meglio il tuo patrimonio di quadrén ?

-CONTENUTO- Co'truve'm de'ntra ?

- Tabellone di gioco
- 6 pedine
- 23 carte Terreni
- 4 carte Attività
- 2 carte Sport
- 70 carte Stà a l’urechia
- 320 banconote in 4 diversi tagli
- 54 cubetti investimento
- 2 dadi
- Questo regolamento



-SCOPO DEL GIOCO- Cum se gio'gha ?

Divertirvi in compagnia! Poi mandare in bancarotta i tuoi avversari.

Se siete abili imprenditori e spietati contrattatori, per voi sarà una passeggiata vincere la partita. L'obiettivo da tenere sempre a mente è quello di **diventare il più ricco di Pesaro**, accumulando maggior quantità di quadrén, terreni e attività.

-PRIMA DI INIZIARE- Prema de inizie'

Prima di iniziare scegliere la tipologia di partita:

-PARTITA BREVE, durata 60 minuti

-PARTITA LUNGA, durata 90 minuti

-PARTITA COMPLETA (vedi p.6 - Fine del gioco e vittoria)

Aprire il tabellone e sistemate il mazzo delle carte Stà a l'urechia a faccia in giù nell'apposito spazio al centro.

Posizionate le pedine dei colori scelti dai giocatori sulla casella iniziale, MOVTE.

Scegliete il giocatore più onesto **An fé il pataca!** che si occupi di amministrare i quadrén della Banca, che deve gestire separati dai propri.

Assegnate a ciascun giocatore un capitale iniziale di terreni e banconote a seconda del numero di giocatori come indicato nella tabella.

I terreni iniziali vanno distribuiti a caso.

GIOCATORI	Quadrén totali	Banconote da 500	Banconote da 100	Banconote da 50	Banconote da 10	Contratti totali
2	3.500	5	4	10	5	7
3	3.000	4	4	10	5	6
4	2.500	3	4	10	5	5
5	2.000	2	4	10	5	4
6	1.500	1	4	10	5	3



-SI GIOCA- Se gio'gha!

Inizia il giocatore che vive da più tempo a Pesaro (se per calcolarlo dovete consultare il registro al Comune, tirate i dadi e non se ne parla più).

Si parte dalla casella MOVTE.

Ciascun giocatore muove la propria pedina nel senso della freccia contando tante caselle quanto è la somma dei numeri ottenuti con i due dadi.

A seconda della casella su cui ci si ferma, si presentano ai giocatori le seguenti possibilità:

A. Acquistare la carta TERRENO/ATTIVITA'/SPORT/MONUMENTO

Se si finisce su una casella non controllata da alcun giocatore, si ha la facoltà di acquistare il terreno versando i quadrén alla Banca (il prezzo d'acquisto è indicato su ciascuna carta e sul tabellone). Il giocatore prende la relativa carta Terreno/Attività/Sport/Monumenti acquistata.

Quando si capita sulle caselle ATTIVITA', SPORT e MONUMENTO ci si comporta come per i terreni, con la sola differenza che su queste non è possibile realizzare investimenti.

La rendita dell'ATTIVITA', SPORT e MONUMENTO aumenta se il giocatore ne possiede più di una. Se il terreno libero non viene acquistato dal giocatore durante il suo turno, viene messo all'asta dalla Banca (partendo da una base d'asta di 10 quadrén) e assegnato al giocatore che effettua l'offerta maggiore. Il giocatore che inizialmente ha rifiutato l'acquisto non partecipa all'asta.

VIA CAVOUR		
Investimento	Costo	Rendita
TERRENO	400	100
CHIOSCO	200	250
BAR	200	460
PUB KARAOKE	200	1000
BALERA	200	1600
DISCOTECA CON GIARDINO	200	3000

ATTIVITA'	
Costo	Rendita
ipercoop Mirafiore	300 / 100
+1 ATTIVITA'	/ / 150
+2 ATTIVITA'	/ / 250
+3 ATTIVITA'	/ / 400

SPORT	
Costo	Rendita
200	100
+1 SPORT	/ / 200

Di Angelo Pasquale Antonucci Football Team
costo una delle squadre storiche del football pesarese: la Naxi. Fondati nel 1981 in origine erano vicinaiuti chiamati nel 2006, partecipano al campionato UISP di calcio F5 pari al Tackle Football e al campionato LFF come squadra di Play Football

TEATRO ROSSINI	
Costo	Rendita
400	150
+1 MONUMENTO	/ / 300
+2 MONUMENTO	/ / 500

Costruito nel 1827 come Teatro del Sano, fu modificato nel 1918 e originario nel 1918 prendendo la denominazione di Teatro Rossini, nel frattempo il Salignani di quella stessa anno con la stessa la scena di La guerra franco di Gibellina. Riconoscere la qualifica dello stesso competitor della sua città natale.

B. Pagare l'affitto al giocatore che possiede il terreno.

Se ci si ferma su una casella già controllata da un altro giocatore, bisogna pagare l'affitto pari all'importo della rendita indicato sulla carta. Se sono stati realizzati degli investimenti su quel terreno il conto sarà più salato.

C. Stà a l'urechia

Se ci si ferma su una casella Stà a l'urechia si scopre la prima carta del mazzo, posto al centro del tabellone. La si legge ad alta voce, citando anche la frase in dialetto (vediamo quanti conoscono il vero dialetto pesarese) e si seguono le istruzioni fornite dalla carta, che poi viene riposta in fondo al mazzo. Le possibilità sono pagare e/o ricevere quadrén, spostarsi o fermarsi. Solo alcune carte possono essere tenute dal giocatore.



-CASELLE SPECIALI-



Tutte le volte che si completa un giro e si passa dalla casella **MOVTE**, si ha diritto a ritirare dalla Banca 200 quadrén.



Tutte le volte che ti fermi o passi sopra la casella **BICIPOLITANA**, puoi decidere se tagliare il percorso sfruttando la comodità e rapidità della nostra pista ciclabile. Il tragitto per arrivare dall'altra parte non viene contato come numero del dado.



Tutte le volte che ti fermi sulla casella **OFFRI LA CENA**, devi scegliere tra i tuoi avversari a chi offrire la cena, poi tirare i dadi. Il numero che esce, moltiplicato per 10 (Es. 6 = 60 quadrén) equivale alla cifra che devi regalare all'avversario scelto. **A gim a magne' fora ?**



Tutte le volte che ti fermi sulla casella **LOTTERIA**, hai la bellissima opportunità di vincere ben 1000 quadrén. Devi tirare i dadi, se fai due 6 vinci!



Tutte le volte che ti fermi sulla casella **GESTO DI SOLIDARIETA'** hai la bellissima opportunità di fare una donazione ad un tuo avversario. Scegli tra i giocatori a chi vuoi devolvere una quota benefica. Tira il dado, il numero che esce moltiplicato per 10 (Es. 3 = 30 quadrén) è la cifra che devi donare all'avversario scelto.



Tutte le volte che ti fermi sulla casella **STABILIMENTO BALNEARE** devi pagare l'ombrellone più due lettini, al costo di 200 quadrén.

-REGOLE SPECIALI-

1. Ogni volta che si ottiene un numero doppio durante il lancio dei dadi (Es. 4+4; 2+2) si ha il diritto di ritirare i dadi, dopo lo spostamento della propria pedina. **Artira**
2. Se si pesca una carta Stà a l'urechia che obbliga il giocatore allo spostamento della pedina, si ritirano i 200 quadrén passando dalla casella MOVTE solo se espressamente indicato sulla carta stessa, altrimenti lo spostamento non è da intendersi a completamento di un intero giro e quindi non si ritirano i 200 quadrén.
3. Durante il proprio turno ogni giocatore può dar vita a trattative, scambi, offerte con gli altri giocatori per scambiarsi, vendere terreni, attività, etc. Non si possono cedere o scambiare dei terreni se sulle stesse si sono già realizzati degli investimenti.

-GESTIONE TERRENI E INVESTIMENTI-

In Quadrén è fondamentale acquisire il controllo di un gruppo completo di terreni perchè solo **gestendo tutti i terreni dello stesso colore si possono realizzare degli investimenti** in grado di produrre una rendita più fruttifera. Allo stesso modo conviene cercare di ottenere il controllo dei monumenti, delle attività e delle realtà sportive per guadagnare più soldi.

Solo quando un giocatore è in possesso di tutti i terreni dello stesso colore può decidere di investire, può dichiararlo in ogni momento del proprio turno, pagando il costo relativo all'investimento desiderato indicato sulla carta e posizionando un cubetto sul relativo spazio nella casella. Ogni via e/o piazza di Pesaro può essere valorizzata costruendo tante varietà di infrastrutture.

Non si possono realizzare più di due investimenti per turno per carta ed è importante che siano realizzati nell'ordine mostrato dalla carta terreno. E' importante realizzare il maggior numero di investimenti più in fretta possibile, perchè i cubetti sono 54!

VIA CAVOUR		
Investimento	Costo	Rendita
TERRENO	400	100
 CHIOSCO	200	250
 BAR	200	460
 PUB KARAOKE	200	1000
 BALERA	200	1600
 DISCOTECA CON GIARDINO	200	3000

VIA CAVOUR		
Investimento	Costo	Rendita
TERRENO	400	100
 CHIOSCO	200	250
 BAR	200	460
 PUB KARAOKE	200	1000
 BALERA	200	1600
 DISCOTECA CON GIARDINO	200	3000

VIA CAVOUR		
Investimento	Costo	Rendita
TERRENO	400	100
 CHIOSCO	200	250
 BAR	200	460
 PUB KARAOKE	200	1000
 BALERA	200	1600
 DISCOTECA CON GIARDINO	200	3000

-CRISI FINANZIARIA-

Quando un giocatore si ritrova in **difficoltà finanziarie** e non è in grado di far fronte alle proprie spese, **può vendere alla Banca uno dei suoi terreni a metà del prezzo** scritto sulla carta a patto che non abbia ancora realizzato degli investimenti.

Se sul terreno sono già stati posizionati dei cubetti investimento, può rimuoverne un numero a piacimento restituendoli alla Banca e recuperando la somma pari alla metà di quanto già versato. **I terreni rivenduti alla Banca possono essere acquistati da ogni giocatore** che capiterà sulla casella corrispondente sul tabellone, al loro valore reale.

-FALLIMENTO-

Quando un giocatore deve pagare alla Banca o ad altro giocatore una somma superiore a tutto ciò che possiede e non ha più alcun bene (terreno o investimento) da alienare, fallisce.

In questo caso la Banca copre tutti i suoi debiti, il giocatore esce dal gioco ed è incaricato alla lettura delle carte Stà a l'urechia che vengono pescate dai giocatori.

-FINE DEL GIOCO E VITTORIA- E finit el gioghi a gin a che'sa ?

La partita si conclude a seconda della modalità di gioco che avete scelto.

Se avete scelto le prime due modalità a tempo, allo scadere del tempo prestabilito (60 e 90 minuti), si completa il giro finale, in cui tutti i giocatori effettuano l'ultimo lancio di dadi, al termine del quale ciascun giocatore procede alla **conta del proprio patrimonio. Vince chi è il più ricco di Pesaro**. Al totale dei quadrén accumulati si sommano i **valori (costo) dei terreni** in proprio possesso e la **somma degli investimenti** che corrispondono ai cubetti posizionati su ogni carta (costo).

Se non avete scelto la modalità a tempo, il gioco si conclude quando tutti i giocatori sono entrati in fallimento e rimane un unico giocatore a controllare la città !

SOLDI + COSTO TERRENI + SOMMA COSTI INVESTIMENTI (CUBETTI)

-CONSIGLI- Da' retta ma 'n imbecill

Per divertirsi al meglio, consigliamo di accompagnare una partita di Quadrén un bel sottofondo musicale e un bel bicchiere di vino o birra.

Quando leggete gli Stà a l'urechia, alzatevi dalla sedia e leggete ad alta voce pronunciando bene il dialetto pesarese.

State attenti alle mani lunghe, tenete bene vicino i vostri quadrén.

Se qualcuno sgarra, avete il permesso di sottoporlo ad una penitenza imbarazzante di fronte a tutti.

Se una partita dura troppo e il giorno dopo dovete svegliarvi presto, il consiglio è quello di fotografare il tavolo e programmare un'altra serata obbligando tutti i giocatori alla presenza, pena esclusione a vita da Quadrén.

-DIVIETO-

Nel gioco è vietato:

- Fare donazioni o prestiti ai giocatori.
- Rubare i quadrén altrui.
- Mangiare sopra al tabellone (le briciole danno fastidio)
- Usare il dialetto fanese

-INFO-

Quadrén è il gioco da tavolo di Pesaro. E' ovviamente non poteva mancare una bella dose di dialetto pesarese. La consulenza, l'aiuto e le traduzioni in dialetto sono a cura dell'attore pesarese Maury Incen.

Le carte Stà a l'urechia sono firmate da "I girandulòn" FB: I girandulòn

Per qualsiasi info, consiglio e reclamo scrivete a: quadrenilgioco@gmail.com



ipercoop

Miralfiore



Autori: Francesco e Giorgio Ciceroni
Grafica: Francesco Ciceroni



QUADREN

DIVENTA IL PIU' RICCO DI PESARO

Prodotto da:



WWW.DEMOELA.COM